



# Sinais de Pista



# Sinais de Pista

Há vários manuais que dão vários tipos de sinais de pista, abaixo colocaremos alguns utilizados pelos desbravadores. Estes sinais são muito difundidos no meio escoteiro também.

	<b>Início de pista</b>		<b>Objeto oculto nesta direção</b>
	<b>Siga nesta direção</b>		<b>Salte obstáculo</b>
	<b>Siga nesta direção 2 km</b>		<b>Água Potável</b>
	<b>Volte ao local de partida</b>		<b>Final de pista</b>
	<b>Perigo</b>		<b>Volte ao ponto de reunião</b>
	<b>Evitar</b>		<b>Voltei ao ponto de partida</b>
	<b>Espere</b>		<b>Separamos 2 em uma direção e 3 em outra</b>
	<b>Água não potável</b>		<b>Objeto escondido a 2 passos</b>
	<b>Siga rapidamente</b>		<b>Acampamento nesta direção</b>
	<b>Jogo começou</b>		

É uma boa atividade de observação. Primeiro você deve aprender os sinais de pista utilizados para comunicação nas trilhas de florestas e nos campos. Alguns, são idênticos aos usados no passado pelos aventureiros, indígenas e exploradores. Nas estradas, nos campos e no mato encontramos sinais deixados no chão, nas árvores e nos rios, por animais ou pessoas. A essas pegadas, quando tomadas numa direção e com um fim, é que denominamos "pista". Seguir uma pista exige observações que põem em jogo a acuidade dos sentidos e o vigor da inteligência. Quem se dedica a essa atividade adquire conhecimentos muito úteis e elevado grau de percepção das coisas.

Naturalmente que seguir uma pista real para a descoberta de um animal ou pessoa, demanda oportunidades e interesses que muitas vezes nos escapam. Por isso é que os escoteiros iniciam o aprendizado utilizando sinais convencionais próprios, colocados em pontos que facilitam a observação.

Regras para a montagem de uma trilha com sinais de pista:

- Os sinais são feitos à direita dos caminhos.
- Os sinais devem ser visíveis.
- Quando venta não podem ser utilizados papéis ou folhas.
- Os sinais não devem ser traçados a mais de um metro de altura do solo.
- Nos cruzamentos de estradas deve ser sempre colocado o "caminho a evitar" nas que não vão ser utilizadas.

- f) Nos lugares movimentados devem ser feitos muitos sinais.
- g) Os sinais devem ser traçados obedecendo a condição do terreno: em terrenos difíceis, de 2 em 2 metros, nas rochas, de 5 em 5, nas matas, de 20 em 20, nos campos, de 30 em 30 metros. Nos casos de interesse geral não empregar sinais convencionais limitados à patrulha e sim adotados geralmente.
- h) Vários são os sinais empregados em nossas atividades. Outros podem ser convencionados pela patrulha. Nos desenhos apresentados, damos indicações dos principais. O sinal de "perigo" deve ser colocado onde quer que exista algum, e sobretudo onde há "caminho a evitar"

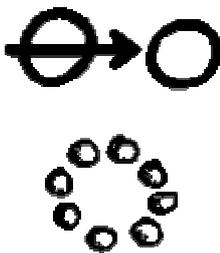
A pista sempre tem um começo e um final marcados com sinais característicos. Se você perder a pista volte até o último sinal que achou e procure com atenção nas proximidades até achar o próximo. Ande devagar e com os olhos bem atentos.

-  Siga nesta direção
-  Caminho a evitar
-  Siga dois quilômetros nesta direção (cada traço representa 1km)
-  Salte o obstáculo
-  Siga a toda pressa nesta direção
-  Acampamento nesta direção
-  Perigo
-  Voltei ao ponto de reunião
-  Objeto oculto a tantos passos nesta direção (indique o número de passos dentro do quadrado)
-  Água boa para beber
-  Água má para beber
-  Espere-me aqui (indique o tempo dentro do quadro)

-  Voltem todos ao ponto de reunião
-  Paz, o jogo ainda não começou
-  Guerra, o jogo já começou
-  Dois seguirão nesta direção e 1 nesta.
-  Início de pista
-  Fim de pista

Pode ser usado qualquer material para se fazer os sinais de pista, depende apenas da criatividade de cada um. Agora é com você.

**Início de Pista**



**Voltar ao ponto de partida**



**Fim de Pista**



Este sinal é usado também tradicionalmente como marca de luto.

**Voltar à Esquerda**



**Caminho a seguir, por aqui**



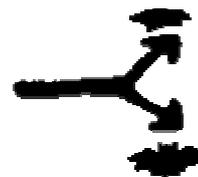
**Caminho a evitar**



**Voltar à Direita**



**Caminho a Seguir com separação de elementos**



Exemplo de separação de uma Patrulha, 2 elementos pela esquerda e 3 pela direita

Exemplo de separação, os Águias vão pela esquerda e os Morcegos pela direita

---

Caminho a seguir com transposição de obstáculo



---

Amigo



---

Inimigo



---

Água Potável



Pode-se beber e  
cozinhar

---

Água Boa



Não é boa para beber,  
mas pode ser usada  
para lavagens ou  
tomar banho

---

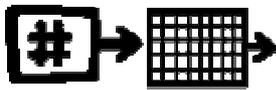
Água Perigosa



Pode estar contaminada ou  
ser perigosa para tomar  
banho devido a forte  
corrente

---

Indicação para Lenha



Lenha boa ou têm autorização para  
apanhar



Lenha má ou não têm autorização  
para apanhar

---

Esperar Aqui



Exemplos para esperar até aparecer  
alguém



Exemplos para esperar durante 15  
minutos

---

Mensagem escondida



**Exemplos de mensagem escondida a 6 passos**

Voltar pelo mesmo caminho



Capela



Aqui é um local bom para acampar



Local bom para acampar nesta direcção



Acampamento nesta direcção



Seguir a toda a velocidade



Acelerar o passo



Caminho no sentido inverso



Cavar aqui



Perigo



Alguns sinais ideológicos para Acampamento

Acampamento à beira de um rio ou lago



Acampamento de 3 noites



Acampamento de Patrulha



Rio para atravessar



Primeiros Socorros



Vala para transpor



Procurar qualquer coisa



Também pode ser usada para latrinas

Alguns Sinais Ideológicos para pessoas



**Chefe**



**Guia de Grupo**

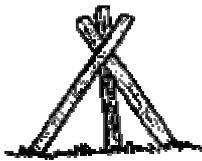


**Guia de Patrulha**



**Sub-Guia de Patrulha**

**Perigo!**



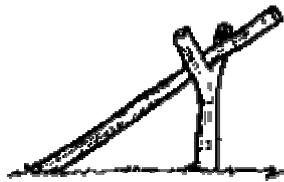
**Caminho a Seguir**



**No sentido da  
pedra maior**



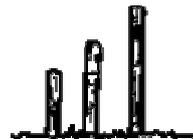
**Por aqui**



**No sentido da parte  
mais alta**



**Por  
aqui**



**No sentido do  
pau maior**

**Voltar à Esquerda**



**No sentido da pedra maior**

**Voltar à Direita**



**No sentido da pedra maior**